



## PRÉ-REQUIS

Ouverte aux titulaires d'un DUT Informatique, d'un BTS Services informatiques aux Organisations option SLAM, aux BTS Systèmes Numériques option IR, aux titulaires d'un diplôme scientifique de niveau L2 ou d'un DEUST ou à toute personne justifiant d'un niveau de connaissances et d'acquis professionnels équivalents (VAE).



## CONDITION D'ADMISSION

Pour candidater : <http://www.iut-orsay.u-psud.fr/>  
Modalités : sur dossier et entretien.

### Métiers visés

Concepteur / développeur Web et mobile ; concepteur / développeur d'applications multi-niveaux ; intégrateurs d'applications ; gestionnaire de bases de données ; assistant chef de projet informatique ; assistant architecte des systèmes d'information ...

### Entreprises partenaires

Air France, Alcatel, BNP Paribas, CNRS, Direction Générale des Finances, EADS, Manpower, Orange, Groupe PSA, Paris Aéroport, Renault, Thalès, Ville de Paris ...

INFORMATIQUE

BAC +3

INFORMATIQUE  
LP PRISM

LICENCE PROFESSIONNELLE

# MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT ET TEST DE LOGICIELS PROGRAMMATION INTERNET ET SYSTÈMES MOBILES



## CONTACTS

### Contacts filière

Responsables de filière  
Jean-Michel LEDJOU  
[jean-michel.ledjou@universite-paris-saclay.fr](mailto:jean-michel.ledjou@universite-paris-saclay.fr)

Secrétariat pédagogique de la licence  
Isabelle GOUROU  
[isabelle.gourou@universite-paris-saclay.fr](mailto:isabelle.gourou@universite-paris-saclay.fr)  
Tél 01 69 33 61 01

Mail générique de la filière :  
[info-lpprism.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr](mailto:info-lpprism.iut-orsay@universite-paris-saclay.fr)

### Contacts CFA UNION

Pour toute information concernant l'apprentissage  
et les conditions du contrat :  
[www.cfa-union.org](http://www.cfa-union.org)

Conception : SandrineDorsemaine.com

université  
PARIS-SACLAY

IUT D'ORSAY



cfa  
UNION

[www.cfa-union.org](http://www.cfa-union.org)

cfa  
UNION



## LIEU DE LA FORMATION

IUT d'Orsay  
Plateau du Moulon -91400 ORSAY  
www.iut-orsay.universite-paris-saclay.fr

## BAC+3 - LICENCE PROFESSIONNELLE

# MÉTIERS DE L'INFORMATIQUE : CONCEPTION, DÉVELOPPEMENT ET TEST DE LOGICIELS PROGRAMMATION INTERNET ET SYSTÈMES MOBILES

LP PRISM



TYPE DE CONTRAT

Contrat d'apprentissage

Contrat de professionnalisation



## OBJECTIFS DE LA FORMATION

L'objectif de la licence est de former des développeurs de logiciels pour des environnements répartis modernes, en se concentrant avant tout sur les services Internet et sur les applications pour terminaux mobiles. La formation se découpe entre enseignements de spécialité et formation générale.

### Compétences en informatique

- Développer et mettre en œuvre un site web dynamique et accessible.
- Concevoir et développer des applications pour smartphones et tablettes.
- Utiliser les technologies des intergiciels (middleware) : Java, RMI, web services, etc.
- Développer des logiciels destinés au déploiement sur des plateformes hétérogènes.
- Concevoir des interfaces homme-machine adaptées à des terminaux mobiles.

Ceci nécessite :

- De développer une aptitude à aborder des tâches complexes, à s'intégrer dans une équipe et à encadrer des équipes opérationnelles.
- De développer des qualités personnelles d'autonomie, de sens de l'initiative et des responsabilités, de sens critique et d'ouverture d'esprit.
- D'acquies de la rigueur dans la gestion et la conduite de projet.
- D'acquies des capacités de communication, en français comme en anglais.

### Compétences générales

Dans les matières générales, qui comprennent les modules d'anglais technique et de communication, l'accent est mis sur l'introduction au monde de l'entreprise, avec notamment un module d'initiation à l'entrepreneuriat et un cours sur la gestion efficace des projets.



## RYTHME DE L'ALTERNANCE

1 an. Nombre d'heures à l'IUT d'Orsay: 525 heures

Le rythme d'alternance est court : 2 jours à l'IUT d'Orsay, 3 jours en entreprise, avec des semaines entières en entreprise

Pour plus d'informations  
sur le financement de nos formations

www.cfa-union.org  
http://site.cfa-union.org/pages/financement



## PROGRAMME DE LA FORMATION

Génie logiciel	Approfondir les concepts de Modélisation UML. Savoir identifier les principaux modèles de conception (design-pattern).	42 h
Programmation pour terminaux mobiles	Apprendre les bases de la programmation Android.	42 h
Programmation Web	Savoir développer un site Web dynamique.	42 h
Sécurité	Sécurité des applications (web et mobile), les failles/fuites historiques, les grands principes (chiffrement, authentification, droits utilisateurs...).	18 h
Bases de données	Connaître des principes avancés des bases de données (reparties, XML, noSQL, BDs pour l'informatique mobile).	43 h
Programmation des interfaces homme-machine	Introduction aux interfaces homme-machine et notamment aux concepts liés à la programmation mobile et Web.	42 h
Modules de la spécialité	Apprendre à programmer à l'aide de frameworks de développement, apprendre le développement iOS et le développement multi-supports et la programmation pour objets connectés.	92 h
Anglais technique	Utiliser la langue de communication et de spécialité en milieu professionnel à l'étranger.	36 h
Communication	Comprendre les processus de la communication. Permettre l'analyse des phénomènes régissant la communication interpersonnelle. Communication professionnelle.	36 h
Entrepreneuriat	Introduction à l'entrepreneuriat pour l'informatique : auto-entrepreneuriat / freelance, création d'entreprise (start-up).	24 h
Gestion de projet	Mieux appréhender les conditions nécessaires à une bonne gestion de projets.	24 h
Ouverture en entreprise	Comprendre l'expérience vécue en entreprise avec les rapports humains qu'elle engendre, et savoir les gérer.	24 h
Projet tuteuré	Etudier et/ou réaliser une application informatique, mettre en oeuvre une politique de gestion et de développement de projet.	75 h
TOTAL		540 h